

**Program archivácie kľúčov pre jednotku OPJ
ODiS**

verzia 1.1

Január 2012

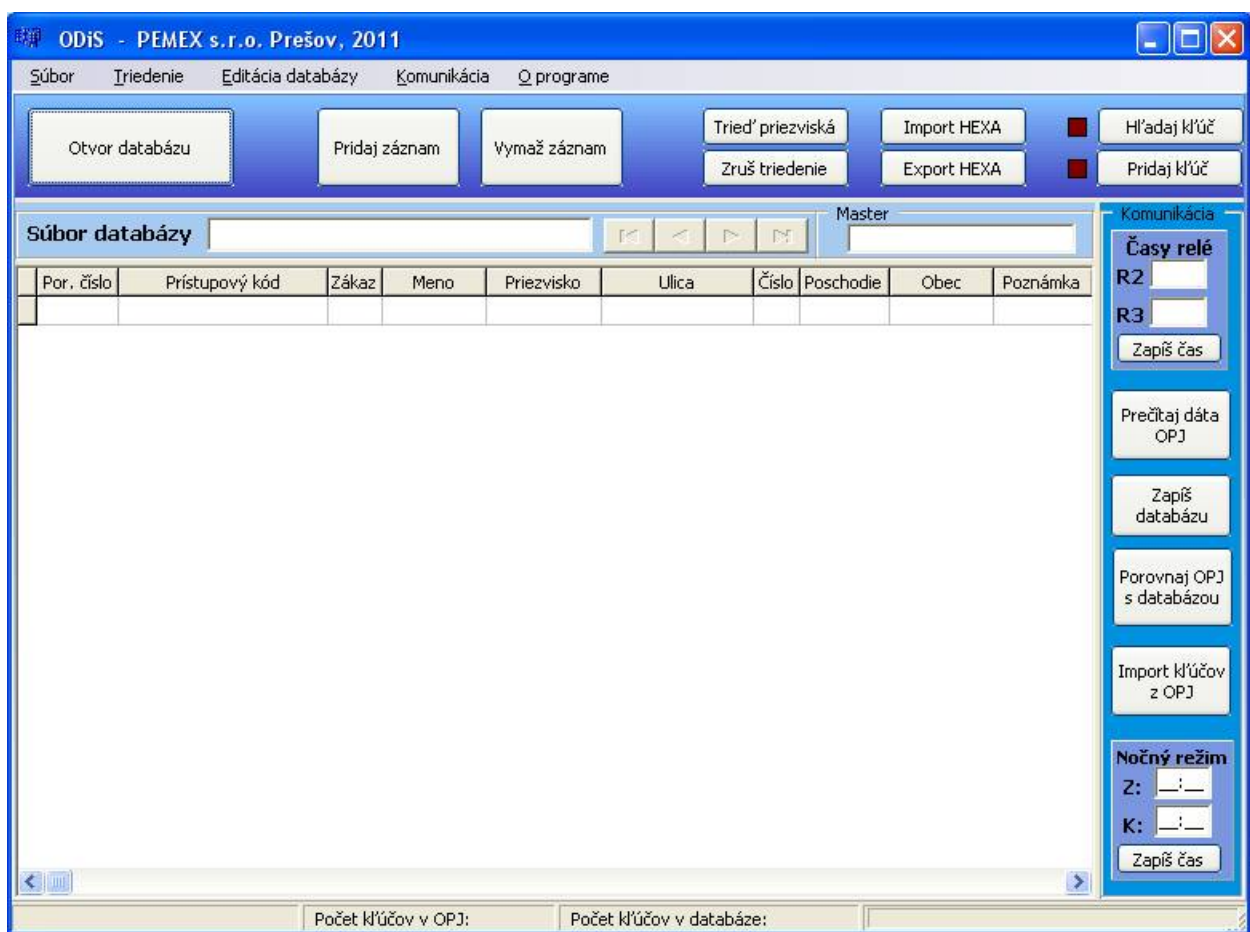
Úvod.

Archivačný program pre riadiace jednotky elektronických zámkov ODIS umožňuje vytvárať databázu kľúčov pridelených danej jednotke, túto databázu editovať a po úpravách nahrávať do jednotiek OPJ.

Program nevyžaduje špeciálnu inštaláciu. Spúšťa sa dvojklikom na súbor ODIS.EXE, prípadne na jeho ikonku na ploche obrazovky. Databázy sú ukladané do súborov s menom *.DBA. Meno súboru databázy zadáva užívateľ programu v rámci štandardného dialógu.

Spustenie programu.

Po spustení programu sa otvorí jeho hlavné okno,



Program má pod hlavným menu lištu, na ktorej sú ovládacie tlačidlá pre prácu s databázou. Pod ňou vľavo je hlavné pole programu vyhradené pre databázu kľúčov. Na pravej strane okna programu je zvislá lišta, v ktorej sú tlačidlá na komunikáciu s OPJ.

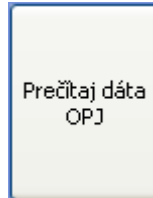
Cez hlavné menu možno vykonávať rovnaké operácie, ako pomocou tlačidiel na lište pod menu a vpravo od databázy.

Na spodku okna programu je pásik so stavovými informáciami programu – komunikačným portom, počtom kľúčov v programe a počtom kľúčov v databáze. Na pravej tohto pásika je vodorovný stĺpcový graf, indikujúci postup komunikácie počas čítania dát z OPJ a počas zápisu databázy do OPJ.

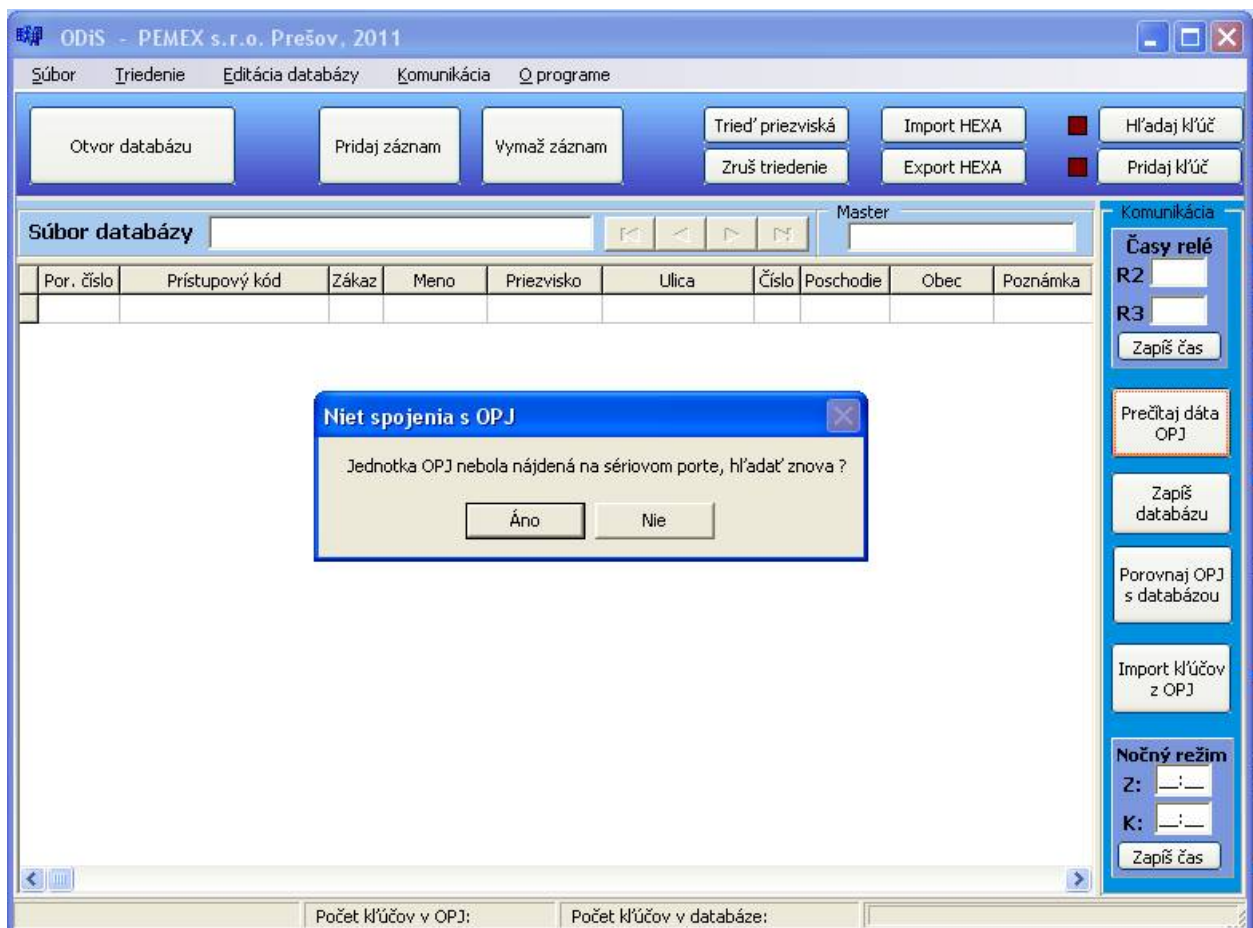
Po spustení programu nie je nadviazaná komunikácia s OPJ ani sa nenačíta žiadna databáza, preto sú údaje v stavovom riadku prázdne.

Nadviazanie komunikácie s jednotkou OPJ.

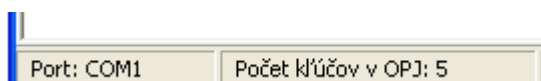
Na nadviazanie komunikácie s jednotkou OPJ slúži tlačidlo “Prečítaj dáta OPJ”.



Po jeho stlačení sa na existujúce sériové porty vysiela výzva na prihlásenie sa jednotky – kód protokolu 03. Ak sa na žiadnom z portov jednotka neprihlási, na obrazovke sa objaví okno ako na nasledujúcom obrázku.



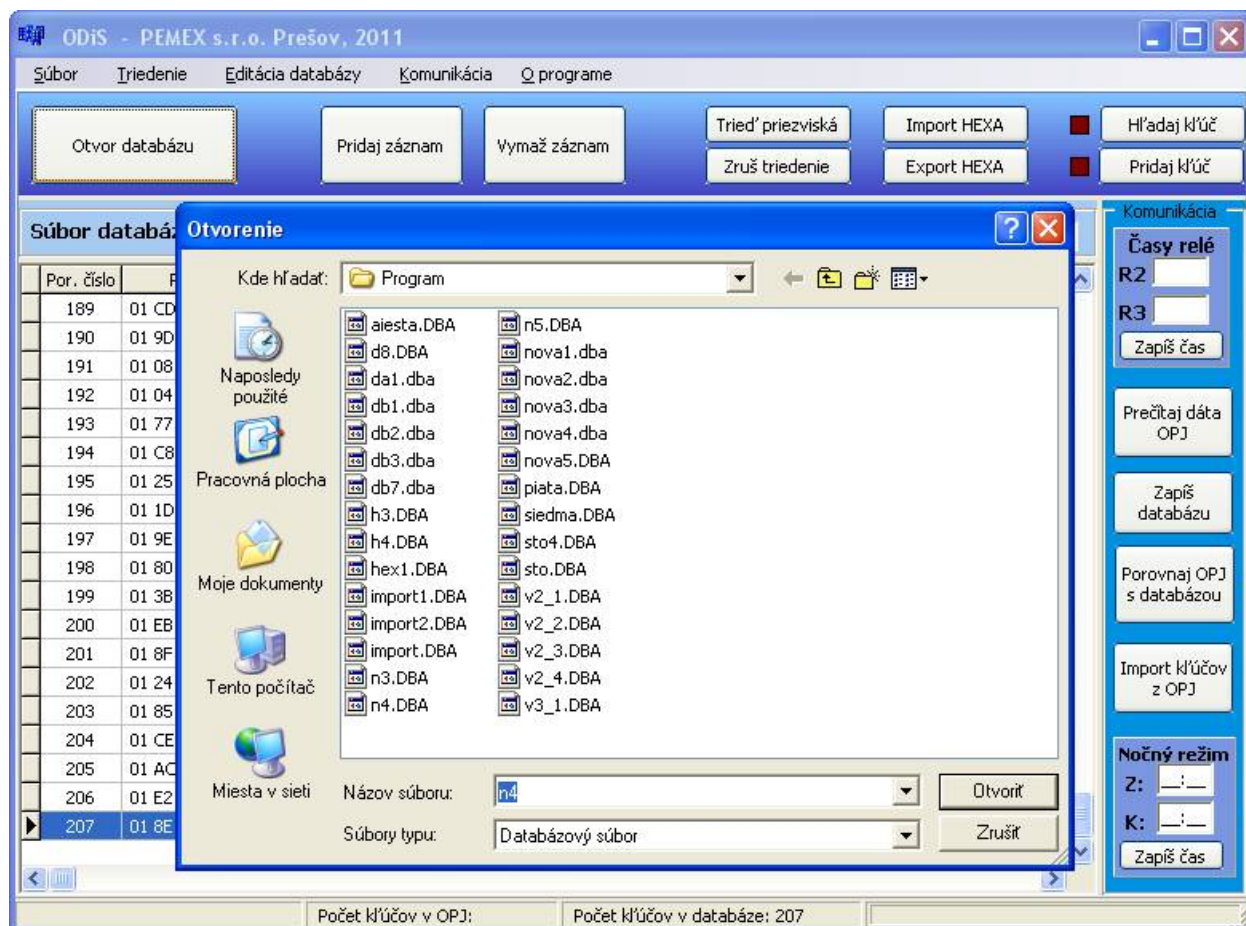
Ak sa jednotka prihlási, v stavovom riadku sa vypíše názov komunikačného portu a počet kľúčov v OPJ.



Po nájdení jednotky program automaticky prečíta obsah EEPROM jednotky a zapíše ho do súboru "EEPROM.TXT".

Otvorenie súboru databázy.

Otvorenie súboru databázy sa aktivuje stlačením tlačidla "Otvor databázu". Aktivuje sa štandardné okno otvárania súborov vo windows. Súborov databáz majú príponu ".DBA". Pritom možno otvoriť buď existujúci súbor dvojklikom na jeho meno, alebo v poličku "Názov súboru" zadať meno novovytváraného databázy, napríklad "MAJOVA12.DBA".



Po ťuknutí na tlačítko "Otvoriť" sa v hlavnom poli okna programu otvorí daná databáza

Súbor databázy C:\JK\Mihok\Program\db2.dba									
	Pristupový kód	Zákaz	Meno	Priezvisko	Ulica	Číslo	Vchod	Poschodie	Obec
▶	01 83 52 4E 00 00 00 6D	False	a	s					
	01 A6 73 4F 00 00 00 8A	False	e	r					
	01 B4 17 8B 00 00 00 86	False	f	q					
	01 82 F0 FE 00 00 00 7B	False	d	p					
	01 82 F1 7E 00 00 00 6F	False	aa	mn					

Meno databázy sa vypíše v políčku “Súbor databázy” a aktivujú sa tlačidlá posunu v databáze vpravo od mena súboru.

V stavovom riadku sa vypíše počet záznamov v databáze.

Do databázy je možné pridávať záznamy buď s ručným zadávaním kódov kľúčov, alebo v spolupráci s jednotkou OPJ, ktorá vysiela kódy priložených kľúčov.

Na ručné pridávanie slúži tlačidlo “Pridaj záznam”. Otvorí sa okno editácie záznamu databázy. V ňom sú všetky položky záznamu databázy. V okne “Kód” je možné ručne zapísať kód kľúča podľa údajov na samotnom kľúči. Zapisujú sa hexa kódy jednotlivých čísel oddelené medzerami. Pri zápise do databázy program robí kontrolu CRC kódu a ak tento nie je správny, daný záznam do databázy nezapíše.

Prístupový kód	Zákaz	Meno	Priezvisko	Ulica	Číslo	Vchod	Poschodie	Obec
01 83 52 4E 00 00 00 6D	False	a	s					
01 A6 73 4F 00 00 00 8A	False	e	r					
01 B4 17 8B 00 00 00 86	F							
01 82 F0 FE 00 00 00 7B	F							
01 82 F1 7E 00 00 00 6F	F							

Záznam

Kód: Blokovanie

Meno: Priezvisko:

Ulica: Číslo: Vchod: Poschodie:

Obec: Poznámka:

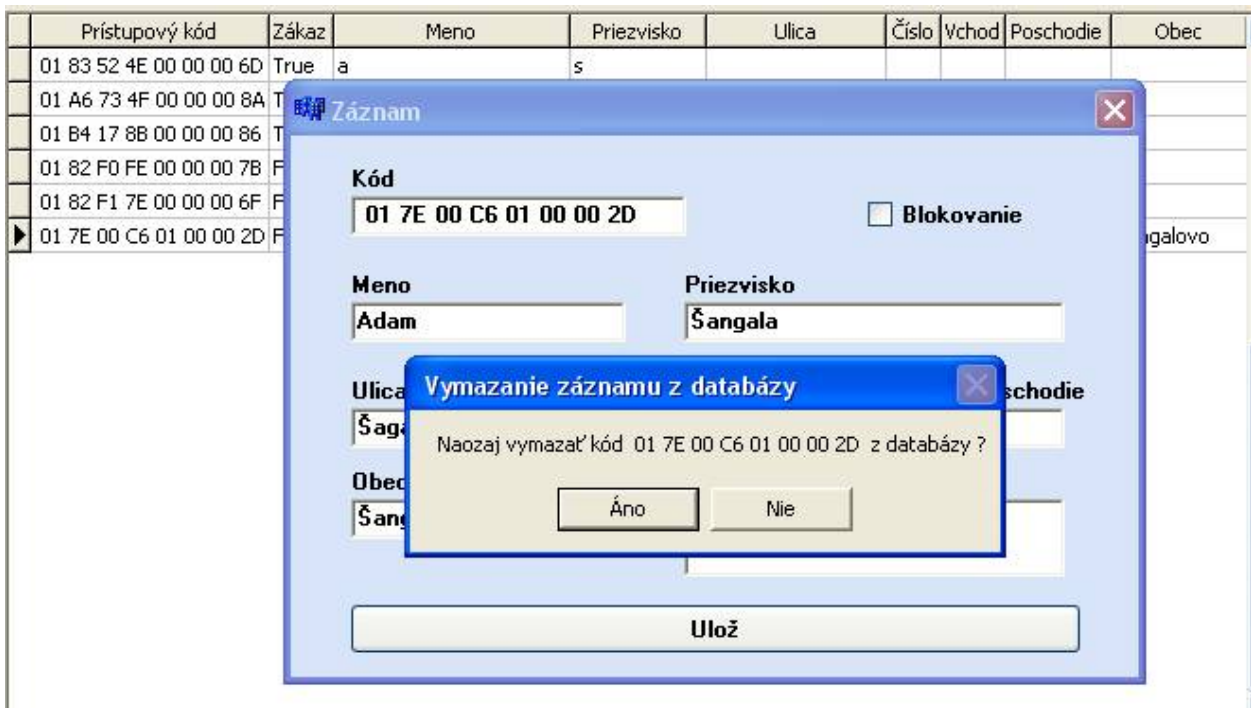
Význam jednotlivých položiek záznamu databázy je zrejný z textu popisu. Pri zaškrtnutí položky “Blokovanie” záznam síce bude v databáze, ale pri prenose do databázy bude tento záznam ignorovaný a OPJ nebude daný kľúč poznať.

Novovytvorený záznam sa zapíše do databázy po stlačení tlačidla “Ulož”. Program pritom kontroluje, či sa daný kód kľúča už v databáze nenachádza. Ak áno, daný záznam sa prepíše novým obsahom. Ak sa daný kľúč nenájde, v databáze sa vytvorí nový záznam.

Tlačidlom “Uprav záznam” sa aktivuje editovanie aktívneho záznamu databázy. Otvorí sa okno záznamu s údajmi aktívneho riadku. Okno záznamu sa otvorí aj pri ťuknutí na riadok záznamu myšou.

Aktívny záznam databázy sa vymaže ťuknutím na tlačidlo “Vymaž záznam”. Následne sa otvorí okno potvrdenia vymazania záznamu, ako je to na nasledujúcom obrázku.

Ťuknutím na tlačidlo “Áno” sa potvrdí vymazanie záznamu. Ak sa ťukne na tlačidlo “Nie”, záznam sa z databázy nevymaže.



Tlačidlo “Tried’ priezviská” slúži na zotriedenie databázy podľa priezvisk.

Prístupový kód	Zákaz	Meno	Priezvisko	Ulica	Číslo	Vchod	Poschodie	Obec
01 82 F1 7E 00 00 00 6F	False	aa	mn					
01 82 F0 FE 00 00 00 7B	False	d	p					
01 B4 17 8B 00 00 00 86	False	f	q					
01 A6 73 4F 00 00 00 8A	False	e	r					
01 83 52 4E 00 00 00 6D	False	a	s					

Tlačidlom “Zruš triedenie” sa triedenie podľa priezvisk zruší a záznamy sa usporiadajú tak, ako boli postupne pridávané do databázy.

Prístupový kód	Zákaz	Meno	Priezvisko	Ulica	Číslo	Vchod	Poschodie	Obec
01 83 52 4E 00 00 00 6D	False	a	s					
01 A6 73 4F 00 00 00 8A	False	e	r					
01 B4 17 8B 00 00 00 86	False	f	q					
01 82 F0 FE 00 00 00 7B	False	d	p					
01 82 F1 7E 00 00 00 6F	False	aa	mn					

Vyhľadávanie kľúčov načítaných OPJ v databáze

Vyhľadávanie kľúčov načítavaných cez OPJ v databáze sa aktivuje tlačidlom “Hľadaj kľúč” v pravom hornom rohu okna programu.

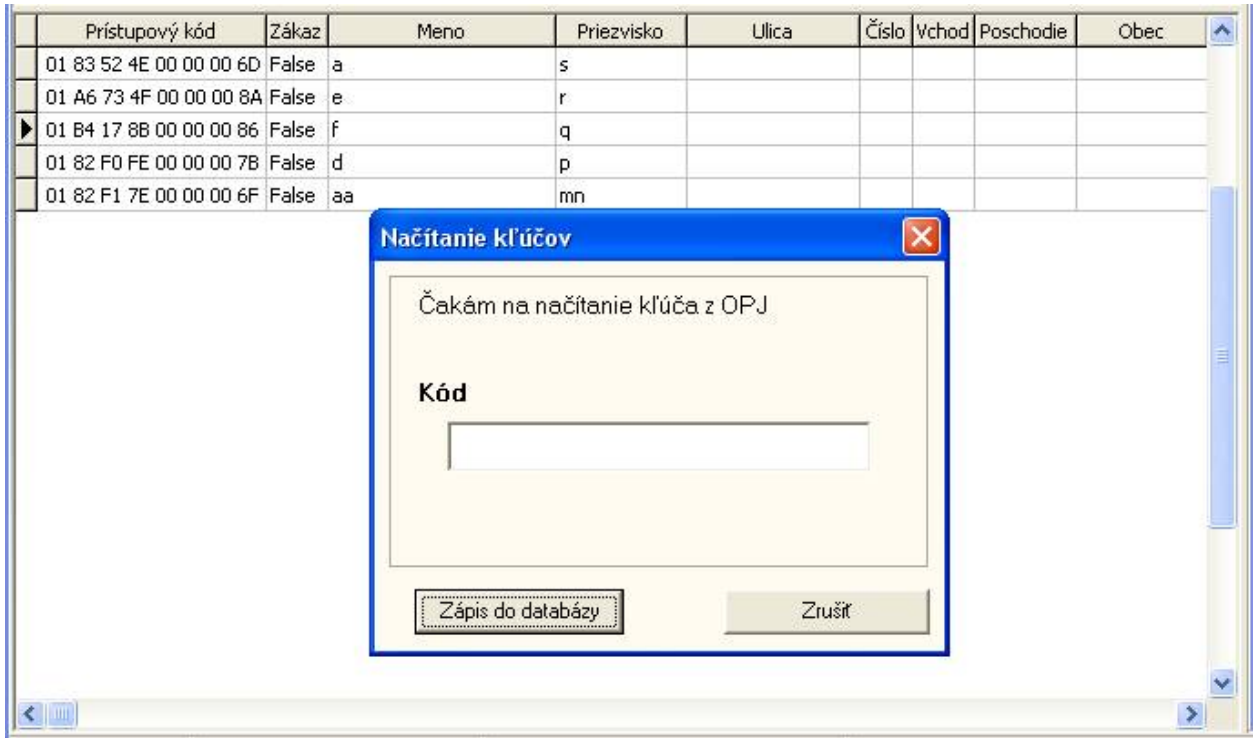


Po jeho aktivácii sa farba štvorčeka vľavo od tlačítka zmení na zelenú. Ak je režim aktívny a na OPJ je priložený kľúč, program ho vyhledá v databáze a aktívnym sa stane riadok obsahujúci jeho dáta.

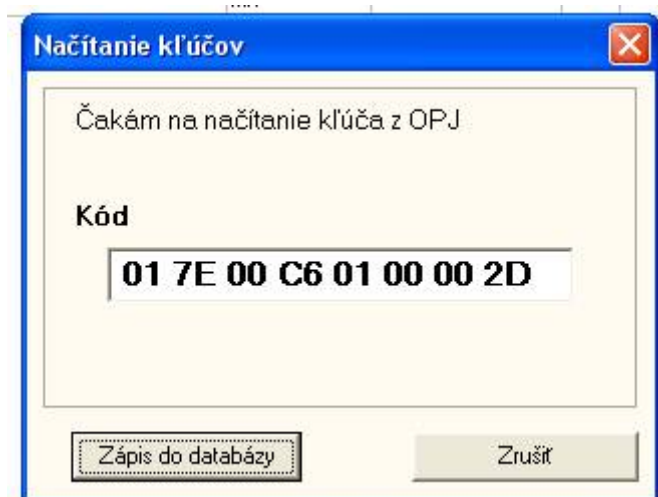
Pridávanie kľúčov načítaných OPJ

Pridávanie kľúčov pomocou ich načítavania cez OPJ sa aktivuje tlačidlom “Pridaj kľúč” v pravom hornom rohu okna programu. Aktivita režimu je signalizovaná farbou indikátora vľavo od tlačítka.

Objaví sa okno signalizujúce, že program čaká na príjem kódu kľúča z OPJ.



Po načítaní kľúča na OPJ sa kód kľúča objaví v okne programu.



Tlačidlom “Zápis do databázy” sa aktivuje okno vytvorenia záznamu databázy.

Tlačidlom “Zrušiť” na tomto paneli sa ruší režim spracovania kódov kľúčov načítaných OPJ a vyslaných sériovou linkou do počítača.

Následne je potrebné vyplniť jednotlivé položky záznamu databázy a stlačiť tlačidlo “Ulož”. Ak daný kód ešte nebol v databáze, objaví sa na ako posledná položka databázy.

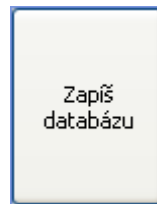
	Prístupový kód	Zákaz	Meno	Priezvisko	Ulica	Číslo	Vchod	Poschodie	Obec
	01 83 52 4E 00 00 00 6D	False	a	s					
	01 A6 73 4F 00 00 00 8A	False	e	r					
	01 B4 17 8B 00 00 00 86	False	f	q					
	01 82 F0 FE 00 00 00 7B	False	d	p					
	01 82 F1 7E 00 00 00 6F	False	aa	mn					
▶	01 7E 00 C6 01 00 00 2D	False	Adam	Šangala	Šagalova	1635	B	17	Šangalovo

Na položky “za rohom” sa presunieme posuvníkom na spodnej lište okna databázy.

	Poschodie	Obec	Poznámka
▶	17	Šangalovo	To je vymyslená adresa

Zápis aktívnej databázy do OPJ.

Prenos databázy do OPJ sa aktivuje tlačidlom



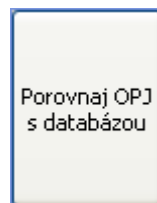
Aby sa prenos mohol realizovať, musí byť predtým nadviazané spojenie s jednotkou OPJ a v ľavom dolnom rohu okna programu vypísaný port, cez ktorý jednotka komunikuje.

Pri prenose databázy sa na pravej strane stavového riadku zobrazí pásik signalizujúci postup prenosu, podobne ako pri čítaní dát OPJ.

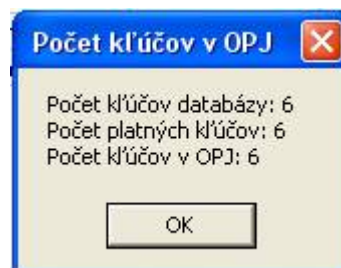


Kontrola súladu databázy s dátami v OPJ.

Kontrola súladu dát databázy s kódmi nahranými v OPJ sa inicializuje tlačidlom



Program prečíta dáta z OPJ a následne prechádza databázu. Overuje, či kľúče ktoré sú obsiahnuté v databáze a nie sú blokové, sú zapísané v aktívnej časti EEPROM pamäti OPJ. Po skontrolovaní všetkých hlúčov v databáze sa objaví nasledovné okno.



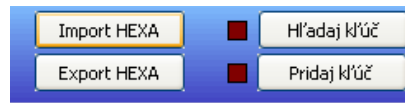
V prvom riadku je celkový počet kľúčov v databáze – blokových aj neblokovaných. V druhom riadku je počet neblokovaných kľúčov v databáze.

V treťom riadku je uvedené, koľko z neblokovaných kľúčov, t.j. kľúčov z 2.riadku, sa nachádza v pamäti OPJ.

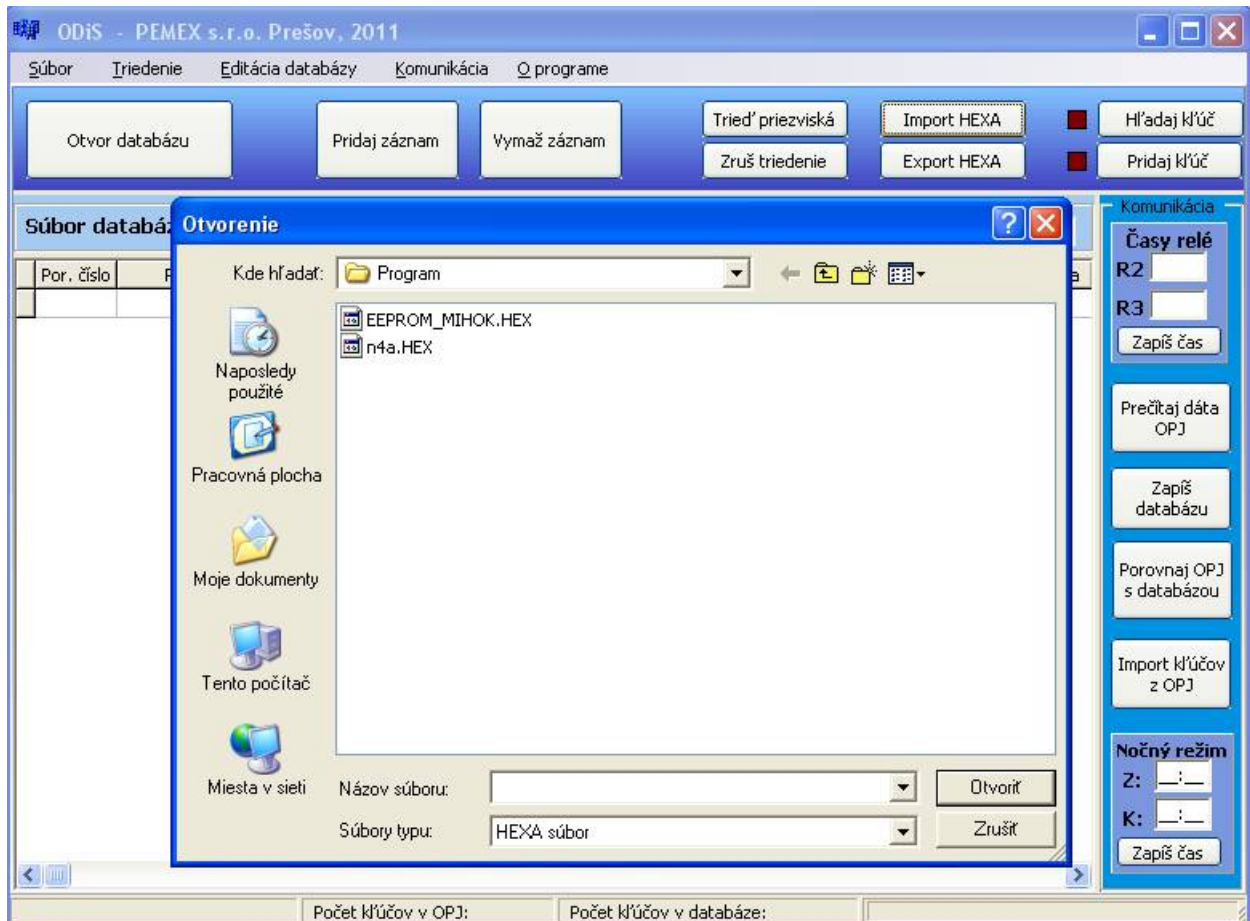
Celkový počet kľúčov v pamäti OPJ je vľavo dole v stavovom riadku okna programu.

Import HEXA súboru do databázy.

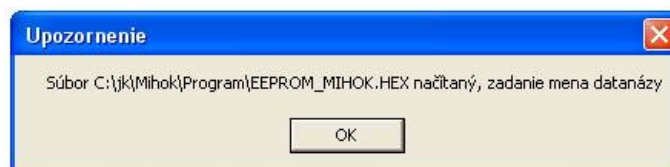
Import dát z hexa súboru, načítaného programátorom z EEPROM pamäti, do databázy sa spúšťa tlačidlom "Import HEXA" v pravom hornom rohu programu.



Objaví sa okno vyhľadania HEXA súboru.



Po výbere súboru prebehne načítanie dát a ak sú dáta v súbore v poriadku, objaví sa okno indikujúce následné zadávanie mena súboru databázy, do ktorej budú dáta z HEXA súboru uložené.



Následne sa zadá meno súboru databázy a dáta z hexa súboru sú do nej zapísané a zobrazené na obrazovke.

Export databázy do HEXA súboru.

Export dát zobrazovanej databázy do hexa súboru sa aktivuje tlačidlom “Export HEXA” v pravom hornom rohu programu.



Po stlačení tlačidla sú dáta z databázy spracované do hexa formátu a následne sa objaví sa okno zadania mena cieľového HEXA súboru. Následne sú dáta zapísané do súboru.

Upozornenie: Pri výbere existujúceho súboru sú jeho dáta prepísané novými údajmi.

